

การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (2D Animation)

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน

วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows 7, Memory ไม่น้อยกว่า 1 GB,CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า 64 Mb และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตโดยให้ศูนย์การแข่งขันจัดเตรียม Flash Driveสำหรับถ่ายโอนข้อมูลของผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีม

2.คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ไฟล์ข้อมูล (Text File) และเสียงประกอบสำหรับการแข่งขัน ทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข หรือสร้างขึ้นเองได้ตามความเหมาะสม

3.ไม่จำกัดโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน และอนุญาตให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมจาก CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง หลังจากติดตั้งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

4.นักเรียนออกแบบ Story Board และสร้างการ์ตูนแอนิเมชันที่สามารถนำเสนอแสดงผลได้ไม่น้อยกว่า 2 นาที ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

5.ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

6.ใช้เวลาแข่งขัน 5 ชั่วโมง(รวมเวลารับประทานอาหาร)

ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัวและติดตั้งโปรแกรม เวลา 08.00-08.50 น

เวลาในการแข่งขัน เวลา 09.00-14.00 น

7.ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

หมายเหตุ ไม่โครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ ให้นักเรียนเตรียมมาเอง

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1.ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน	30 คะแนน
2.ความถูกต้องสมบูรณ์ของ Story Board	20 คะแนน
3.การออกแบบลักษณะของฉาก ตัวละคร และการเคลื่อนไหว	20 คะแนน
4.ความคิดสร้างสรรค์	10 คะแนน
5. ความสวยงาม	20 คะแนน

ทั้งนี้เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้ขึ้นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 –100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ 70 –79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อยละ 60 –69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

หัวข้อเรื่องที่จะใช้ในการแข่งขัน(โดยวิธีจับฉลาก)

1. เศรษฐกิจพอเพียง
2. ไทยแลนด์ 4.0
3. ฮีตสิบสองคองสิบสี่
4. วันแม่
5. ร้อยเอ็ดน่าอยู่